

# e スポーツ関連企業オンラインインターンシップ体験レポート

インターン企業名	株式会社セガ		
学校名・学年	北陸大学 2 年		
参加者氏名	大屋和輝	参加期間	8 月 27 日(木)～8 月 28 日(金)
1. 参加して学んだこと			
<p>HTML、CSS、jQuery といったプログラミング言語を使用した e スポーツ実況画面作り。jQuery は触れたことがなかったが、丁寧に指導いただくことができた。</p> <p>デザイナーとプログラマと協働して e スポーツ実況画面を作ったが、デザイナーが指定したデザイン通りにプログラムする難しさ、デザイナーとの意思疎通する大変さがわかった。</p> <p>しかし、デザイナーとプログラマと協働して e スポーツ実況画面を完成させることができたときの達成感は個人でプログラミングをしているときよりも大きかった。みんなで一つの作品をつくりあげるのは難しいがとても楽しかった。</p>			
2. 優れていると感じた企業の技術や取組			
<p>企業の部門別で e スポーツ大会を開催したり、社員の家族で楽しめるイベントを開催するなど消費者だけでなく社員自らが e スポーツを楽しむ取組を行っているところが素晴らしいと感じた。</p> <p>株式会社セガのゲーム作品にはリメイク版はあまり作らないことがわかった。株式会社セガは誰も見たことのない新しいものを作りたいという意欲があることがわかった。そのために新人、上司を問わず新しいアイデアが思いついたらすぐに表に口に出せる社内雰囲気が整っているところが優れていると感じた。</p>			
3. e スポーツ普及のために必要だと考えること			
<p>e スポーツ普及には相手を楽しませる前に自分自身が e スポーツを楽しむことが大切であると考えます。まずは自分自身が e スポーツを楽しみ、そこから他者を巻き込んでいくことによって e スポーツが盛り上がるのではないだろうか。その点において株式会社セガは会社内で e スポーツ大会を開催し自らが楽しんでいるため素晴らしいと思う。</p>			
4. 今後参加を希望する人へのアドバイス			
<p>プログラマとして参加を希望する人は HTML、CSS、jQuery といったプログラミング言語の基礎知識を身につけておくことで作業がスムーズに進み、理解もできるため勉強しておいた方がよい。</p> <p>採用担当や新人社員の方々から話が聞くことができ、質問もすることができるためあらかじめ聞きたい質問を用意しておくとうい。</p>			
5. これからの抱負			
<p>プログラマとして参加したが、自分のプログラミングの勉強不足だということが痛感した。もう一度プログラミングは基礎から勉強し直したい。このインターンシップで学んだこと、見つけた課題を残りの大学生活に繋げていきたい。</p>			